Елена Трудик

Lead Product Designer

elena@trudik.pro · t.me/elena_trudik
elena.trudik.pro · Опыт и CV на сайте · Behance

15 лет в дизайне, из них 8 — в продуктовом. Специализируюсь на CRM и мобильных приложениях. В моём опыте также есть управление продуктом и маркетингом.

Опыт работы

See-to · 01.2026–11.2026

Lead Product Designer

Приложение для поиска и бронирования, админ-панель ресторанов и веб-интерфейсы.

Every / Phoenix Pass · 07.2025–01.2026

Lead Product Designer

Фирменный стиль, мобильное приложение, сайт, сервис eSIM и дизайн-система.

Paloma POS USA · 01.2024–07.2025

Senior Product Designer

Айдентика, редизайн приложения для POS-терминалов, дизайн-система и веб-дизайн.

Бронибой · 12.2020–05.2022

Product Owner B2C / CMO

Продукт и маркетинг сервиса доставки, команда до 20 человек, редизайн приложения.

Lucky Bike · 08.2018–12.2020

Продуктовый дизайнер

Концепция велошеринга, запуск франшизы, позиционирование и развитие приложения.

Фриланс · 01.2013–02.2018

Веб-дизайнер

Более 100 проектов по веб-дизайну, айдентике и иллюстрации.

E-house · 08.2011–08.2013

Старший дизайнер

От контент-менеджера до старшего дизайнера. Веб-дизайн и подготовка к вёрстке.

Проекты и компетенции

Избранные проекты

Бронибой · 2020–2022

Клиентское приложение и приложение ресторана для сервиса доставки еды. Сценарии и CJM, новые функции, UI/UX-редизайн и дизайн-ревью.

Кейс: elena.trudik.pro/broniboy/

Event.Date · 2025

Дизайн мобильного MVP: сценарии, интерфейсы, компоненты и иконки.

Кейс: elena.trudik.pro/event-date/

Клиника «Екатерининская» · 2024

Сценарии и интерфейсы приложения на основе исследования маркетинга.

Кейс: elena.trudik.pro/ekaterininskaya/

Навыки

UX-исследования, CastDev, тестирование юзабилити и проверка гипотез. JTBD, CJM, User Flow, прототипирование, UI/UX, инфографика и дизайн-системы на основе Atomic Design.

Языки: русский — родной, английский — B2.

Образование: Авиационный колледж им. Петлякова, программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем.

Инструменты

Дизайн: Figma (компоненты, Auto Layout, плагины), Adobe CC (включая InDesign), Affinity Designer. Базовые HTML и CSS.

Совместная работа: Miro, Notion, Microsoft Office, Google Sheets. Документация и передача макетов в разработку.

Задачи и процессы: Jira, Trello, Monday, Basecamp, YouTrack. Agile: Scrum, Kanban; Waterfall.

Аналитика: Amplitude, Adjust, AppMetrica, Яндекс Метрика, Metabase, Google Analytics.

Коммуникации: OneSignal, CleverTap.

AI-инструменты: Агентские системы и собственные навыки для дизайн-задач. Создаю сайты и сервисы, чтобы быстро проверять гипотезы.

Предпринимательский опыт

2023–2025 · **«Кошка жена»** — Dark Kitchen и два кафе.

2019–2022 · **Trud Clothes** — Дизайнерский бренд одежды.

2010–2014 · **«Партия Рук»** — Магазин товаров для творчества.

Собственные цифровые проекты

MagicLoop — собственный продукт в работе. Прорабатываю пользовательские сценарии, состояния и сохранение прогресса в процессе вязания. Сайты trudik.pro и elena.trudik.pro создала сама.